

程式設計(二)

Teams課程團隊

本課程採用Microsoft Teams做為交流、討論與公告，以及因應防疫需求的遠距教學及安心就學方案之用，請同學務必：

1. 安裝桌機版，以便進行遠距上課
2. 安裝隨身使用的手機版，以利隨時接收課程相關資訊與最新公告
3. 依修課班級選擇加入課程團隊(請注意：務必使用屏東大學授權的Office365帳號登入(預設帳密說明) **不可以使用個人的office 365帳號!**



資工一甲

或按此加入



資工一乙

或按此加入

所有課程作業、考試、成績等重要資訊皆透過Teams課程團隊公告，請**務必開啟接收訊息通知**，並隨時注意相關公告。因未接收或未讀取訊息公告內容，所造成任何問題皆自行負責。

Line官方帳號



由於部份新修習吳老師課程的學生或有不熟悉Teams操作的情況，所以另外設立Line官方帳號 698awipp 供同學詢問系計中連線、學校Google帳號Office365帳號Teams操作以及課本等資訊。但此帳號僅開放至03/20，建議同學儘早適應Temas相關操作，並使用Teams來接收課程公告、資訊、與老師或助教交流、提問等事誼。

課程資訊

- **課程目標**
- **上課時間與教室：**
 - 資工一甲 Friday 13:30-16:30 圖資大樓0804
 - 資工一乙 Friday 9:00-12:00 圖資大樓0804

- 圖資大樓上課師生眾多，建議提前10分鐘以上搭乘電梯。
- 課本:[C語言程式設計：入門與實務演練\(第三版\)](#)
 - [堪誤表](#)
 - [範例程式下載](#)
 - [補充教材 Ch0 電腦系統與程式語言](#)

TA

- 李明發、王鐙億、謝政軒
- 即時與嵌入式系統實驗室(教學一館北棟4F)☎分機34229
- 可透過JW助教群的Line官方帳號與Teams課程團隊聯繫助教

Tentative Schedule

本課程採16+2彈性授課方式，除16週(每週3堂課)的授課外，另安排2次期中考試及1次期末考試的彈性授課，詳細規劃如下表：

週次	日期	預計授課內容
01	02/21	授課大綱及評分標準說明
		Ch 9 函式(9-5 遞迴)
		Ch 10 指標
02	02/28	228和平紀念日放假【請不要來上課】
03	03/07	Ch 11 字串
04	03/14	Ch 12 使用者自定資料型態1
05	03/21	Ch 12 使用者自定資料型態2
06	03/28	複習
		03/28 (週五) 晚上舉行第1次期中考
07	04/04	兒童節放假【請不要來上課】
08	04/11	Ch 13 指標與陣列1
09	04/18	Ch 13 指標與陣列2
10	04/25	Ch 14 記憶體配置與管理
11	05/02	複習
		05/02 (週五) 晚上舉行第2次期中考
12	05/09	Ch 15 高階指標應用1
13	05/16	Ch 15 高階指標應用2
14	05/23	Ch 16 前置處理器指令
15	05/30	彈性放假【請不要來上課】
16	06/06	複習
		06/06 (週五) 晚上舉行期末考
17		06/09 (週一) 中午12:00 五子棋競賽作品收件截止
		06/11 (週三) 上午10:00 五子棋競賽決賽

評分方式

- 平時成績
 - 10% Turnin作業 (所有作業皆採計分數，且逾時不得補交)

關於Turnin作業說明



- 若依課程進度當週有Turnin作業時，將於當週週三中午12:00公告於課程網頁(也就是本頁)，同時也會於Teams課程網頁發出通知。
- 每次Turnin作業的截止時間皆為公布日的下個週二晚上11:59:00，請儘量提前繳交，**逾時不得補交**。
- 作業繳交後，於隔日中午12:00，助教會公佈批改結果及參考解答。
- 每一題Turnin作業批改後將只會有100分(正確)與0分(錯誤)兩種結果，並依題目難度給定權重1(正常)、2(困難，以1顆星*表示)與4(很困難，以兩顆星**表示)。
- 計算學期的Turnin分數時，將每一題的得分乘以權重後除以所有題目權重的加總。
- 假設全學期所有Turnin題目共有 n 題，令 $Score_i$ 與 $Weight_i$ 分別為第 i 題的得分與權重，則學期的Turnin分數計算如下：

$$\text{\$學期的Turnin分數} = \frac{\sum_{i=1}^n Score_i \times Weight_i}{\sum_{i=1}^n Weight_i}$$

- 10% 隨堂練習(Open Book) (除完成請假程序以外，所有隨堂練習皆採計分數，且一學期至少需參與5次以上隨堂練習)
- 10% 隨堂測驗(Close Book) (除完成請假程序以外，所有隨堂測驗皆採計分數，且一學期至少需參與5次以上隨堂測驗)

關於隨堂練習與隨堂測驗分數說明

如因故缺席隨堂練習或隨堂測驗，請務必於課程團隊的「呼叫TA」頻道留言檢附已核定之請假證明，經助教查驗無誤後，當次分數將可不採計。以隨堂練習成績為例，其詳細說明如下：



- 令全學期舉行的隨堂練習次數為 n 次，且每位同學至少應參與 $m \geq 5$ 次隨堂練習。
- 假設某位學生缺席了某一次的隨堂練習，則該次分數以0分計。但該生若已完成學校請假程序並通知助教，則該次分數將可不採計。舉例來說，若某位學生在全學期共舉行 n 次的隨堂練習當中缺席了若干次，其中已完成請假程序並通知助教的次數為 k 次。令 \sum 為該生所有隨堂練習成績之總和，其學期的隨堂練習成績依下列方式計算：

$$\text{\$學期隨堂練習成績} = \left\{ \begin{array}{l} \frac{\sum}{n-k} \quad \& \quad \text{if } (n-k) \geq m, \\ \frac{\sum}{m} \quad \& \quad \text{otherwise.} \end{array} \right.$$

- 若全學期舉辦的隨堂練習次數 n 小於5次(意即 $n < 5$)則令 $m = n$

隨堂測驗的計算方式同隨堂練習。

- 第1次期中考(03/28週五 晚上舉行)
 - 15% 上機考
 - 5% 上機筆試

- 第2次期中考(05/02週五 晚上舉行)
 - 15% 上機考
 - 10% 上機筆試
- 期末考(06/06 週五 晚上舉行)
 - 15% 上機考
 - 10% 上機筆試
- 五子棋AI程式設計競賽(外加分數)
 - 10% 參加獎(完成參賽且能正常運作)
 - 10% 決賽前16名(需通過人工程式碼查驗無抄襲者)
 - 10% 決賽前4名(需通過人工程式碼查驗無抄襲者)

註：請注意全學期缺曠課(含事、病假等)累積達課程總時數1/3者(18小時)，將依學則規定扣考，切勿自誤。

Turnin作業

turnin指令教學

請在規定時間內連結至系計中主機完成以下作業(注意！甲、乙兩班的代碼皆相同！):

- 作業0(c.hw0)【不計分】
- 作業1(c.hw1)02/26 晚上11:59截止
- 作業2(c.hw2)03/12 晚上11:59截止
- 作業3(c.hw3)03/26 晚上11:59截止
- 作業4(c.hw4)04/23 晚上11:59截止
- 作業5(c.hw5)05/21 晚上11:59截止

實習環境與作業繳交說明

gmail說明

本課程實習環境由本系系計中建置、規畫與管理，提供同學修課及練功之用。我們非常歡迎有興趣的同學加入系計中的行列，有意者請與我或SA聯繫。

本課程使用Linux作業環境

- HostName: ws.csie2.nptu.edu.tw
- Port: 22 (校外2000)

請使用ssh方式連結

- 於Linux/Unix/Mac OS環境，開啟terminal使用ssh指令連接

```
ssh cbbXXXXXX@ws.csie2.nptu.edu.tw -p 22
```

或是校外使用2000 port

```
ssh cbbXXXXXX@ws.csie2.nptu.edu.tw -p 2000
```

- Windows環境，建議使用直接使用「文字命令字元Power Shell」或是使用Putty
 - [Putty](#)
 - [putty入門教學](#)
 - [Pietty](#)

由於本課程使用Linux工作站，所以你必須具有基本的Linux/Unix指令操作能力

- [蔡德明\(鳥哥\)的Linux網站](#)
- [常用指令彙編](#)
- [Google](#)一下
- 用以編寫程式的文字編輯器(本課程以joe進行程式編寫示範)
 - [Joe's Own Editor](#)
 - vi
 - emacs

From:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/> - **Jun Wu**的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU

Total: 275783

Permanent link:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=c:2025spring>

Last update: **2025/08/13 05:34**

