

0. 章名

0.0.1 位元運算子/Bit Operator

在電腦中，所有的資料都是以二進位的數字來儲存：而最小的單位就是位元，其內儲存的值就是0和1。事實上所有的變數內容，都是由一個個位元所組成。

C語言中的位元運算，就是對變數中的每一個位元進行以下的運算：

符號範例意義 `<< x << y` 將 `x` 左移 `y` 個位元

$x \gg y$ 將 x 右移 y 個位元

$\sim \sim x$ 將 x 的每一個位元由 0 變 1，由 1 變 0

X

& x & y x 和 y 的每一個位元進行and 運算

X

表5-3：位元運算子。

左移和右移是將變數 x 中的資料左移或右移 y 個位元。在此必須注意的是，左移一個變數 c# 的作法是在其最右端加上 0：

```
int x = 8;  
x = x << 2;
```

在上面的例子裡 x 的值就等於 32。因為 8 的二進位是 1000，左移兩個位元則成為 100000，則為十進位的 32。

而右移的動作就較複雜了一點。若該變數大於零，則最右邊的位元被移去，而在最左邊補0；而若該數小於零，則在最左邊補上1。

& 運算子則將兩個變數裡的每個位元進行 and 運算。也就是說，若兩個 bit 為 1 時，其 and 才會為 1；反之，則為 0。而 | 運算子則進行 or 運算，亦即兩個 bit 中有一個為 1 則輸出 1。 \wedge 的 exclusive or 運算則是，若兩個 bit 皆為 1 或 0 時輸出為 0，反之則為 1。 \sim 運算子則將變數裡每一個位元由 0 變 1，或由 1 變 0。如下例所示：

```
int x = 8,y=9; int a, b,c,d;
```

$a = \neg x; b = x \& y; c = x \mid y; d = x \wedge y;$

必須要注意的是，位元運算只能在 int\uint\long\以及 ulong 的型態上運作。

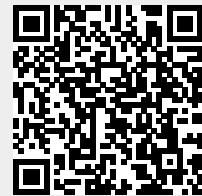
From:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/> - Jun Wu的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU

Total: 243615



Permanent link:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=c:bitwise>

Last update: **2019/07/02 15:01**