

國立屏東大學 資訊工程系 程式設計(一)

作業11 21點遊戲

Turn in code: c.hw11

上傳檔名為21.c

-
1. 當玩家牌型已為21點(且無再補牌的可能時) , 結束user_turn
 2. 當牌型為A+10不用補牌 , 直接判定勝負
 3. 提供過五關的判斷(玩家五張牌且小於等於21點 , 直接獲勝)
 4. 設計押注的方法 , 且能計算輸贏金額

From:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/> - Jun Wu的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU

Total: 250154



Permanent link:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=c:homework:hw10>

Last update: 2019/07/02 15:01