國立屏東商業技術學院 資訊工程系 程式設計(一)

作業9 21點遊戲

Turn in code: c.hw9

上傳檔名為21.c

---

1. 當玩家牌型已為21點(且無再補牌的可能時)，結束user_turn
2. 當牌型為A+10不用補牌，直接判定勝負
3. 提供過五關的判斷(玩家五張牌且小於等於21點，直接獲勝)
4. 設計押注的方法，且能計算輸贏金額

From:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu的教學網頁**
國立屏東大學資訊工程學系
CSIE, NPTU
Total: 334372

Permanent link:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=c:homework:temp:hw9

Last update: **2019/07/02 15:01**