國立屏東商業技術學院 資訊工程系 程式設計(一)

## 作業921點遊戲

Turn in code: c.hw9

上傳檔名為21.c

- 1. 當玩家牌型已為21點(且無再補牌的可能時), 結束user\_turn
- 2. 當牌型為A+10□不用補牌,直接判定勝負
- 3. 提供過五關的判斷(玩家五張牌且小於等於21點,直接獲勝)
- 4. 設計押注的方法,且能計算輸贏金額

From:

https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu**的教學網頁國立屏東大學資訊工程學系

**CSIE, NPTU** 

Total: 241573

Permanent link:

https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=c:homework:temp:hw9

Last update: 2019/07/02 15:01



Total: 241573