國立屏東大學 資訊工程學系 113學年第2學期

物件導向程式設計

Teams課程團隊

本課程採用Microsoft Teams做為交流、討論與公告，以及因應防疫需求的遠距教學及安心就學方案之用，請同學務必：

1. 安裝桌機版，以便進行遠距上課
2. 安裝隨身使用的手機版，以利隨時接收課程相關資訊與最新公告
3. 依修課班級選擇加入課程團隊(請注意：務必使用屏東大學的Office365帳號登入，不可以使用個人的office 365帳號！)

資工二甲 或按此加入

資工二乙 或按此加入

所有課程作業、考試、成績等重要資訊皆透過Teams課程團隊公告，請務必開啟接收訊息通知，並隨時注意相關公告。因未接收或未讀取訊息公告內容，所造成任何問題皆自行負責。

Line官方帳號

LINE	由於部份新修習吳老師課程的學生或有不熟悉Teams操作的情況，所以另外設立Line官方帳號 @698awipp 供同學詢問系計中連線、學校Google帳號@Office365帳號@Teams操作以及課本等資訊。但此帳號僅開放至03/20，建議同學儘早適應Temas相關操作，並使用Teams來接收課程公告、資訊、與老師或助教交流、提問等事誼。

課程資訊

- **上課時間：**【二甲 Wednesday 9:00am-12:00pm@@二乙 Tuesday 9:00am-12:00pm@
- **上課教室：**【教學二館S2422人工智慧教室】
- **課本:** C++語言物件導向程式設計入門，第一版，東華書局@ISBN@9786267554159

TA

- 李明發、王鐙億、謝政軒
- 即時與嵌入式系統實驗室(教學一館北棟4F)分機34229

Tentative Schedule

本課程採16+2彈性授課方式，除16週(每週3堂課)的授課外，另安排2次期中考與1次期末考試做為彈性授課，詳細規劃如下表：

	日期、班級		
	資工二甲	資工二乙	
週次	週三上午	週二上午	預計授課內容
01	02/19	02/18	課程大綱與課程規畫說明
			Chapter 01. Hello, C++!
			Chapter 02. IPO程式設計
			Chapter 03. 變數、常數與資料型態
			Chapter 04. 運算式
02	02/26	02/25	Chapter 05. 輸入與輸出
03	03/05	03/04	Chapter 06. 選擇
			Chapter 07. 迴圈
04	03/12	03/11	Chapter 08. 陣列
05	03/19	03/18	Chapter 09. 函式
06	03/26	03/25	複習
	03/27 星期四 晚上舉行第1次期中考		
07	04/02	04/01	Chapter 10. 指標與參考
08	04/09	04/08	Chapter 11. 字串
09	04/16	04/15	Chapter 12. 使用者自定資料型態
10	04/23	04/22	Chapter 13. 記憶體管理
11	04/30	04/29	複習
	05/01 星期四 晚上舉行第2次期中考		
12	05/07	05/06	Chapter 14. 走向物件導向世界
			Chapter 15. 類別與物件
13	05/14	05/13	Chapter 16. 封裝
14	05/21	05/20	Chapter 17. 繼承
15	05/28	05/27	Chapter 18. 多型
16	06/04	06/03	複習
	06/04 星期三 晚上舉行期末考		

- 標示為紅色的日期為重要考試時程。

評分方式

- 平時成績
  - 10% Turnin作業 (所有作業皆採計分數，且逾時不得補交)



關於Turnin作業說明

- 若依課程進度當週有Turnin作業時，將於當週週一中午12:00公告於課程網頁(也就是本頁)，同時也會於Teams課程網頁發出通知。
- 每次Turnin作業的截止時間皆為公布日的下個週日晚上11:59:00，請儘量提前繳交，逾時不得補交。
- 作業繳交後，於隔日中午12:00，助教會公佈批改結果及參考解答。
- 每一題Trunin作業批改後將只會有100分(正確)與0分(錯誤)兩種結果，並依題目難度給定權重1(正常)、2(困難，以1顆星*表示)與4(很困難，以兩棵星**表示)。
- 計算學期的Turnin分數時，將每一題的得分乘以權重後除以所有題目權重的加總。
- 假設全學期所有Turnin題目共有n題，令$Score_i$與$Weight_i$分別為第i題的得分與權重，則學期的Turnin分數計算如下：

$學期的Turnin分數=\frac{\sum\limits_{i=1}^{n} Score_i \times Weight_i }{\sum\limits_{i=1}^{n} Weight_i }$

- 10% 隨堂練習(Open Book) (除完成請假程序以外，所有隨堂練習皆採計分數，且一學期至少需參與5次以上隨堂練習)
- 10% 隨堂測驗(Close Book) (除完成請假程序以外，所有隨堂測驗皆採計分數，且一學期至少需參與5次以上隨堂測驗)



關於隨堂練習與隨堂測驗分數說明

- 如因故缺席隨堂練習或隨堂測驗，請務必於課程團隊的「呼叫TA」頻道留言檢附已核定之請假證明，經助教查驗無誤後，當次分數將可不採計。詳細說明如下：
- 假設某位學生缺席了某一次的隨堂練習，則該次分數以0分計。但該生若已完成學校請假程序並通知助教，則該次分數將可不採計。舉例來說，若某位學生在全學期共舉行n次的隨堂練習當中缺席了若干次，其中已完成請假程序並通知助教的次數為k次。令sum為該生所有隨堂練習成績之總和，其學期的隨堂練習成績依下列方式計算：

$ 學期隨堂練習成績 = \left\{ \begin{array}{ll} \frac{sum}{n-k} & \mbox{if } (n-k)\geq 5, \\ \frac{sum}{5} & \mbox{otherwise.} \end{array} \right. $

- 若全學期舉辦的隨堂練習次數小於5次(意即$n<5$)，則$學期隨堂練習成績=\frac{sum}{n}$
- 隨堂測驗的計算方式同隨堂練習。

- 第1次期中考(03/27 週四 晚上舉行)
  - 15% 上機考
  - 5% 上機筆試
- 第2次期中考(05/01 週四 晚上舉行)
  - 15% 上機考
  - 10% 上機筆試

- 期末考(06/04 週三 晚上舉行)
  - 15% 上機考
  - 10% 上機筆試

註：

1. 如因故缺席隨堂測驗，請務必於課程團隊的「呼叫TA」頻道留言檢附已核定之請假證明，經助教查驗無誤後才算完成隨堂測驗請假。
2. 全學期缺曠課(含事、病假等)累積達課程總時數1/3者(18小時)，將依學則規定扣考。

Turnin作業

turnin指令教學

請在規定時間內連結至系計中主機完成以下作業(注意！甲、乙兩班的代碼皆相同！):

- cpp.hw0 (僅供測試，不計分) 2/28 23:59:00 前繳交
- cpp.hw1 2/23 23:59:00 前繳交
- cpp.hw2 3/2 23:59:00 前繳交
- cpp.hw3 無須繳交作業，答案已公布。
- cpp.hw4 3/16 23:59:00 前繳交
- cpp.hw5 3/23 23:59:00 前繳交
- cpp.hw6 4/13 23:59:00 前繳交
- cpp.hw7 4/20 23:59:00 前繳交

實習環境與作業繳交

gmail說明

本課程實習環境由本系系計中建置、規畫與管理，提供同學修課及練功之用。 我們非常歡迎有興趣的同學加入系計中的行列，意者請與我或SA聯繫。

本課程使用Linux作業環境

- HostName: ws.csie2.nptu.edu.tw
- Port: 22(校內) 2000(校外)

請使用ssh方式連結

- 於Linux/Unix/Mac OS環境，開啟terminal，使用ssh指令連接

```
ssh cbbxxxxxx@ws.csie2.nptu.edu.tw
```

```
ssh cbbxxxxxx@ws.csie2.nptu.edu.tw -p 22
```

```
ssh cbbxxxxxx@ws.csie2.nptu.edu.tw -p 2000
```

- Windows環境，建議使用Putty
  - Putty
  - putty入門教學

    - Piety

由於本課程使用Linux工作站，所以你必須具有基本的Linux/Unix指令操作能力

- 蔡德明(鳥哥)的Linux網站
- 常用指令彙編
- Goolge一下
- 用以編寫程式的文字編輯器(本課程以joe進行程式編寫示範)
    - Joe's Own Editor
    - vi
    - emacs

From:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu的教學網頁**
國立屏東大學資訊工程學系
CSIE, NPTU
Total: 334337

Permanent link:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:2025spring

Last update: **2025/05/28 01:12**