2025/12/15 19:35 Turnin作業7

Turnin作業7

• Turnin Code: cpp.hw7

• Due Date: 4/20 Sunday 23:59 (midnight) Hard Deadline

本次作業繳交期限為4月20日週日晚上11點59分0秒!

繳交方式說明

本次Turnin作業包含多個程式題,建議同學可以為這次作業先建立一個資料夾hw7□然後在該資料夾內再為每一題建立一個子資料夾,用以進行每一題的作答以及上傳。每一題的子資料夾名稱已寫於題目前方,請務必依照題目的規定建立子資料夾,例如第1題為p1□第2題為p2□餘依此類推。當我們完成某一個題目的作答後,就可以使用turnin指令將該題的答案上傳。以第1題為例,當我們在p1子資料夾裡完成作答後,就可以回到hw7資料夾,使用以下指令將其上傳:

[user@ws hw7]\$ turnin₄cpp.hw7₄p1↔

當然,你也可以等到所有題目都完成後,再回到hw7資料夾,使用以下指令將所有題目都加以上傳:

[user@ws hw7]\$ turnin₄cpp.hw7₄.↔



本文使用 及 代表空白字元與Enter換行字元,並且將使用者輸入的部份使用灰階方式顯示。 另外,題目的執行結果中,如果出現(、)、:、:、:與,等符號,皆為英文半形!

當你完成此次作業的繳交後,可以使用turnin指令的-ls參數,查看已繳交的結果。若已經正確地依要求繳 交此次作業,那麼你將可以看到類似以下的查詢結果:

```
[user@ws cpp.hw7]$ turnin -ls cpp.hw7
total 20
drwxrwx---. 2 turninman turnin 4096 Apr
                                         8 10:33 p1
drwxrwx---. 2 turninman turnin 4096 Apr
                                         8 10:33 p2
drwxrwx---. 2 turninman turnin 4096 Apr
                                         8 10:33 p3
drwxrwx---. 2 turninman turnin 4096 Apr
                                         8 10:33 p4
drwxrwx---. 2 turninman turnin 4096 Apr
                                         8 10:33 p5
./p1:
total 4
-rw-rw---. 1 turninman turnin 255 Apr 8 10:33 ball.cpp
./p2:
total 4
-rw-rw----. 1 turninman turnin 3333 Apr 8 10:33 contact.cpp
```

Last update: 2025/04/22 01:54

```
./p3:
total 4
-rw-rw----. 1 turninman turnin 264 Apr 8 10:33 dynArray.cpp

./p4:
total 4
-rw-rw----. 1 turninman turnin 791 Apr 8 10:33 nums.cpp

./p5:
total 4
-rw-rw----. 1 turninman turnin 618 Apr 8 10:33 box.cpp
```

【注意:以上的執行結果僅供參考,包含檔案上傳的日期、時間、大小等皆會依實際情況有所不同,請自 行仔細檢查是否有正確繳交。】

若是發現自己繳交錯誤的同學,也可以使用以下的指令,將此次作業所有已上傳的檔案與資料夾全部清空:

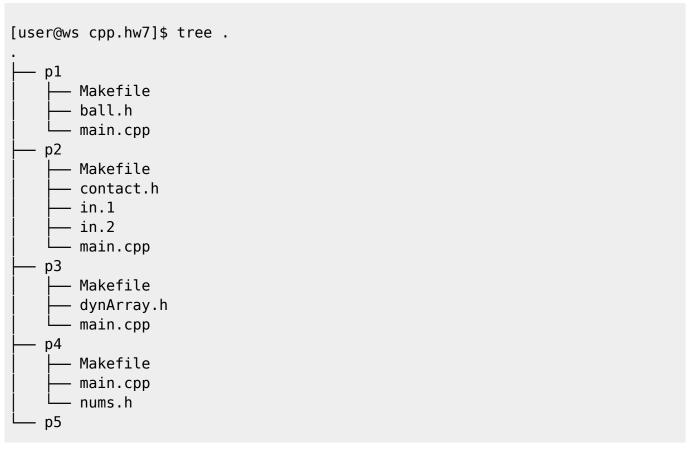
[user@ws hw7]\$ turnin₄-rm₄cpp.hw7₄.↩



可以在寫作業前先輸入以下指令獲取這個功課的資料夾:)

cp -r /home/stu/public/cpp2025s/cpp.hw7 .

功課資料夾的檔案樹如下:



2025/12/15 19:35 Turnin作業7

可以在繳交功課前先使用tree指令確認資料夾下的檔案~



同學們如果要獲取題目中的標頭檔或是cpp檔案,可以 到/home/stu/public/cpp2025s/cpp.hw7/的各個子資料夾獲取題目的檔案歐!(雖然下面有指令可以直接輸入但還是提醒一下)

p1 比較球的大小



如果尚未獲取題目資料夾可以在p1資料夾使用下列指令:

cp -r /home/stu/public/cpp2025s/cpp.hw7/p1/* .

請參考以下的程式碼 main.cpp 與 ball.h[]

filename: main.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
```

Jun Wu的教學網頁 國立屏東大學資訊工程學系 CSIE, NPTU

Total: 243963

```
#include "ball.h"

int main()
{
    ball b1 = {200, "Ball#1"};
    ball b2 = {.label = "Ball#2"};
    ball *max;
    cout << "Please input the value of Ball#2: ";
    cin >> b2.value;
    max = maxBall(&b1, &b2);
    cout << "The ball with the larger value is ";
    showABall(*max);
}</pre>
```

filename: ball.h

```
struct ball
{
    int value;
    char label[10];
};

void showABall(ball b);
ball *maxBall(ball *b1, ball *b2);
```

你必須完成名為 ball.cpp 的cpp語言程式,其中包含定義在 ball.h 的 showABall() 以及 maxBall() 函式的實作,其中 showBall() 函式將印出一個 ball 結構體的 value 及 label 內容; maxBall() 函式則會將所傳入的兩個ball結構體的指標所指向的結構體進行其 value 的比較,並將比較大者的記憶體位址傳回。此題可使用以下的 Makefile 進行編譯:

filename: Makefile

```
all: main.cpp ball.o
    c++ main.cpp ball.o

ball.o: ball.cpp ball.h
    c++ -c ball.cpp

clean:
    rm -f *.o *~ *.*~ a.out
```

此題的執行結果可參考如下:

```
[user@ws hw] ./a.out...

PleaseAinputAtheAvalueAofABall#2:A300...

TheAballAwithAtheAlargerAvalueAisABall#2(value=300)...

[user@ws hw] ./a.out...

PleaseAinputAtheAvalueAofABall#2:A20...

TheAballAwithAtheAlargerAvalueAisABall#1(value=200)...

[user@ws hw] ./a.out...

PleaseAinputAtheAvalueAofABall#2:A100...

PleaseAinputAtheAvalueAofABall#2:A100...
```

2025/12/15 19:35 5/13 Turnin作業7

The ∆ ball with ∆ the ∆ larger ∆ value ∆ is ∆ Ball #1(value = 200) ← [user@ws hw]



由於該題並未根據相同球的大小來進行比較,所以該題並沒有"當兩球形狀同大小"的測試檔,請同學放心設計程式!:)

p2 整理聯絡人資料



如果尚未獲取題目資料夾可以在p2資料夾使用下列指令:

cp -r /home/stu/public/cpp2025s/cpp.hw7/p2/* .

請參考以下的程式碼 main.cpp 與 contact.h

filename : 'main.cpp'

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
#include "contact.h"

int main()
{
    int i;

    Contact mycontacts[numContact];
    for (i = 0; i < numContact; i++)
        mycontacts[i] = getAContact();

    cout << "Sorted by name..." << endl;
    sortContacts(mycontacts, name);
    showAllContacts(mycontacts);

    cout << "Sorted by age..." << endl;
    sortContacts(mycontacts);
}</pre>
```

filename: contact.h

```
#define numContact 3
enum Gender {Male, Female};
enum Month {January=0, February, March, April, May, June, July, August,
September, October, November, December};
struct Date
   Month month;
   short day;
   short year;
};
struct Name
   char firstname[20];
   char lastname[10];
};
struct Landline
   char areacode[4];
   char number[9];
};
struct Contact
   Name name;
   Gender gender;
   Date birthday;
   Landline phone;
};
enum Criteria {name, age} ;
Contact getAContact();
void showAContact(Contact c);
void showAllContacts(Contact cs[]);
void sortContacts(Contact cs[], Criteria c);
```

設計一個CPP語言程式 contact.cpp [其中包含定義在 contact.h 裡的 showAContact()[getAContact()]showAllContacts()以及 sortContacts() 函式的實作。此題可使用以下的 Makefile 進行編譯。

filename: 'Makefile'

```
all: main.cpp contact.o
    c++ main.cpp contact.o

contact.o: contact.cpp contact.h
    c++ -c contact.cpp

clean:
    rm -f *.o *~ *.*~ a.out
```

此程式完成後將可以接收使用者所輸入的三個聯絡人的資料,並呼叫 sortContacts() 函式進行排序後輸出。 請注意呼叫 sortContacts() 函式所傳入的第二個參數是定義為 Criteria 的列舉型態 (其值可為 name 或 age□□依其值分成兩種處理方式:

- 1. 當其為 name 時,請依照聯絡人的姓名進行排序—先依據 lastname []姓)由小到大排序,當 lastname 相同時再依 firstname []名字)由小到大排序(本題所使用的測試將不會包含兩個聯絡人 同名同姓的情況)。此處所為的由小到大係指依字典中的順序加以輸出,又稱為 Lexicographical Order []例如 Apple 小於 Banana[]
- 2. 當其為 age 時,請依照聯絡人的年齡(以其生日為依據)由大到小進行排序(本題所使用的測試檔將不會包含兩個聯絡人同年同月同日生的情況)。

此題的參考結果可參考如下:

```
[user@ws hw]./a.out↩
Jun → Wu → M → 1972/2/28 → (08) 1234567 ↔
Joe Javey F 1973/06/21 (02)22118888 ↔
Bruce ▲ Wu ▲ M ▲ 1973/4/1 ▲ (02) 22117777 ↔
Sorted by Iname... ←
AAAJoeAJaveyA(Female),AJuneA21st,A1973,A(02)22118888.↔
AAABruceaWua(Male), AAprila1st, A1973, A(02)22117777. ←
AAAJunAWuA(Male), AFebruary A28th, A1972, A(08) 1234567. ←
Sorted by Lage... ←
AAAJunAWuA(Male), AFebruary A28th, A1972, A(08)1234567. ←
AAABruceAWuA(Male),AAprilA1st,A1973,A(02)22117777.←
AAA|oeA|aveyA(Female),A|uneA21st,A1973,A(02)22118888.←
[user@ws hw] ./a.out₄
Joe ▲ Chang ▲ M ▲ 2000/1/2 ▲ (08)88888884
Alex ▲ Cheung ▲ M ▲ 2000/1/1 ▲ (03) 33333334
Bony ▲ Benity ▲ F ▲ 2000/1/3 ▲ (02) 22116666 ↔
Sorted by Iname... ←
AAABonyABenity₄(Female),₄January₄3rd,₄2000,₄(02)22116666.↔
AAAJoeAChangA(Male),AJanuaryA2nd,A2000,A(08)8888888.←
AAAAlexaCheunga(Male), AJanuary A1st, A2000, A(03) 33333333. ←
Sorted by age... ←
AAAAlexaCheunga(Male), Alanuary 1st, A2000, A(03) 33333333. ←
AAAJoeAChangA(Male),AJanuaryA2nd,A2000,A(08)8888888.←
AAABonyABenityA(Female),AJanuaryA3rd,A2000,A(02)22116666.↔
[user@ws hw]
```



同學們好,考慮到輸入通訊錄資訊可能需要耗費比較多時間,所以這一題有提供 in.1 和 in.2 的文字檔給同學們進行測試,已經儲存在題目資料夾中,指令如下:

./a.out < in.1

該指令為輸入重定向□Input Redirection□□可以將文字檔的內容當作是輸入提供給執行中的程

Last update: 2025/04/22 01:54



式。

p3 動態配置記憶體



如果尚未獲取題目資料夾可以在p3資料夾使用下列指令:

```
cp -r /home/stu/public/cpp2025s/cpp.hw7/p3/* .
```

請參考以下的程式碼 main.cpp 與 dynArray.h

filename: main.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;
#include "dynArray.h"

int main()
{
    int **data;
    data=make2DArray();

    for(int i=0;i<4;i++)
        {
        for(int j=0;j<3;j++)
            cout << data[i][j] << " " ;
        cout << endl;
    }

    for(int i=0;i<4; i++)
        delete [] data[i];
    delete [] data;
    return 0;
}</pre>
```

filename: dynArray.h

```
int **make2DArray();
```

你必須完成名為 dynArray.cpp 的 cpp 程式,其中包含定義在 dynArray.h 裡的 make2DArray() 函式的實作,此函式會動態配置一個4×3的二維 int 整數陣列,並將其數值設定成以下陣列。

1	2	3
4	5	6
7	8	9

2025/12/15 19:35 9/13 Turnin作業7

123101112

此題可使用以下的 Makefile 進行編譯。

filename: Makefile

```
all: main.cpp dynArray.o
    c++ main.cpp dynArray.o

dynArray.o: dynArray.cpp dynArray.h
    c++ -c dynArray.cpp

clean:
    rm -f *.o *~ *.*~ a.out
```

```
[user@ws hw] ./a.out+
1&2&3+
4&5&6+
7&8&9+
10&11&12+
[user@ws hw]
```

p4 動態調整陣列大小



如果尚未獲取題目資料夾可以在p4資料夾使用下列指令:

cp -r /home/stu/public/cpp2025s/cpp.hw7/p4/* .

請參考以下的程式碼 main.cpp 與 nums.h

filename: main.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "nums.h"
using namespace std;

int main()
{
   int *nums;
```

```
bool quit=false;
char cmd;
int size=5;
int i, j=1;
nums= new int[size];
for(i=0;i<size;i++)</pre>
   nums[i]=j++;
   j=j==4?1:j;
}
while(!quit)
   cmd=getchar();
   switch(cmd)
      case 'l':
         showAllNumbers(nums, size);
         getchar();
         break;
      case 'i':
         nums=increasingSpace(nums, size);
         size*=2;
         getchar();
         break;
      case 'd':
         nums=decreasingSpace(nums, size);
         size=size<=5?size:size/=2;
         getchar();
         break;
      case 'q':
         quit=true;
         break;
   }
}
```

filename: nums.h

```
void showAllNumbers(int nums[], int size);
int *increasingSpace(int nums[], int size);
int *decreasingSpace(int nums[], int size);
```

請設計一個CPP語言的程式nums.cpp[其中包含定義在 nums.h 裡的 showAllNumbers()[increasingSpace() 與 decreasingSpace() 函式的實作。此程式預先建立了一個大小為5的動態陣列空間nums[然後在執行時依使用者指令,進行以下操作:

- I:呼叫showAllNumbers() 列示 nums 中所有的數字。
- i:呼叫increasingSpace() 增加一倍空間。
- d:呼叫decreasingSpace() 減少一半空間,但nums的大小不得小於5。

2025/12/15 19:35 11/13 Turnin作業7

要注意的是,不論 nums 中有多少空間,其所存放的皆為數字1、2與3,並且會維持此依序(請自行觀察本的執行結果)。

此題可使用以下的Makefile 進行編譯。

filename: Makefile

```
all: main.cpp nums.o
    c++ main.cpp nums.o

nums.o: nums.cpp nums.h
    c++ -c nums.cpp

clean:
    rm -f *.o *~ *.*~ a.out
```

此題執行結果可參考如下:

```
[user@ws hw] ./a.out↩
٦,
12312←
q₊
[user@ws hw]./a.out↩
i↩
i⊷
ب]
123123123123123124
d←
Lها
1231231231 ←
dحا
٦
12312←
d←
Cannot₄resize₄it!←
٦
12312←
Q←
[user@ws hw]
```

p5 動態陣列



如果尚未獲取題目資料夾可以在p5資料夾使用下列指令:

cp -r /home/stu/public/cpp2025s/cpp.hw7/p5/* .

Last update: 2025/04/22 01:54

請參考以下的程式碼 main.cpp 與 box.h

filename:main.cpp

```
#include<iostream>
using namespace std;
#include "box.h"

int main()
{
    int *box;
    box=makeBox();
    showBox(box);
    descendingBox(box);
    showBox(box);
    delete [] box;
}
```

filename:box.h

```
void showBox(int *box);
void descendingBox(int *box);
int *makeBox();
```

請完成一個 cpp 程式名為 box.cpp□其中包含定義在 box.h 裡的 showBox()□decendingBox() 與 makeBox() 函式的實作,其中 makeBox() 函式將會動態配置一個可存放10個 int 整數的陣列空間,並將整數值1~10依序放入該陣列中再將其記憶體位址回傳; decendingBox() 則將所傳入的記憶體位址視為一個 int(10) 整數陣列,並使用降序排列的方式轉換整個陣列的排序(由大到小 p.s. sort可以複習下)。至於 showBox() 同樣將所傳入的記憶體視為一個 int[10] 整數陣列,並將其內容輸出。此題可使用以下的 Makefile 進行編譯。

filename: Makefile

```
all: main.cpp box.o
    c++ main.cpp box.o

box.o: box.cpp box.h
    c++ -c box.cpp

clean:
    rm -f *.o *~ *.*~ a.out
```

此題的執行結果可參考如下。

```
[user@ws hw] ./a.out
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
10,9,8,7,6,5,4,3,2,1
[user@ws hw]
```

2025/12/15 19:35 13/13 Turnin作業7

From:

https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - Jun Wu的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU Total: 243963

Permanent link:

https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:2025spring:hw7

Last update: 2025/04/22 01:54

