

16. 檔案操作

C++ 語言使用 `ifstream`、`ofstream` 與 `fstream` 來進行檔案的輸入與輸出，以下簡單說明其使用方式：

`fstream` 類別

`fstream` 是一個由 C++ 提供的類別，可以用於將資料寫入檔案，或讀取檔案資料。欲使用 `fstream` 類別執行檔案的 IO 時，必須先宣告一個 `fstream` 類別物件。方式如下：

`fstream file`；宣告一個 `fstream` 物件，然後利用 `fstream` 所提供的 `open` 成員函數，開啟一個檔案。傳入 `open` 函數的參數有兩個，分別為：欲開啟檔案名稱、開啟該檔案的模式參數。方式如下：

```
file.open("Reader.txt", ios::in);
```

在讀取模式下開啟 `Reader.txt` 檔

若傳入的參數超過兩個可用 `|` 分開

C++ 理負責檔案輸出的類別有 `ifstream` (檔案輸入)、`ofstream` (檔案輸出) 以及 `fstream` (檔案輸出入)。請注意所謂檔案的 IO (輸入\輸出)，是以程式的角度而言，因此，檔案開啟為輸入狀態時，表示程式將由檔案讀入資料(in)而不是指將資料輸入檔案。檔案開啟為輸出狀態時，表示程式將輸出資料到檔案。為了避免混淆，我們將資料由檔案輸入到程式稱之為讀取，將資料由檔案輸出到程式稱之為寫入。

提供多種資料型態，包含基本型態(fundamental type)與複合資料型態(compound type)兩類。本章僅就基本型態做一說明，複合型態請參閱後續章節。

16.0.1 整數型態

C++ 語言一共有以下 8 種整數型態：

- Standard signed integer types (標準符號整數型態)
 - `short int`

From:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/> - Jun Wu 的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU

Total: 253348

Permanent link:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:fileio>

Last update: 2020/03/31 14:05

