國立屏東大學 資訊工程學系 物件導向程式設計

16. 檔案操作

C++語言使用ifstream、ofstream與fstream來進行檔案的輸入與輸出，以下簡單說明其使用方式：

fstream 類別

`fstream`是一個由C++提供的類別，可以用 於將資料寫入檔案，或讀取檔案資料。欲使用`fstream`類別執行檔案的 IO時，必須先 宣告一個 `fstream`類別物件。 方式如下：

fstream file ; *宣 告一個fstream物 件 然後利用fstream所提供的open成員函數，開啟一個檔案。傳入open函數的參 數有兩個，分別為 ：欲開啟檔案名稱 、開啟該檔案的模式參數。方式如下*
file.open(“Reader.txt”,ios::in) ; 在 讀取模式下開啟Reader.txt檔

若傳入的參數超過兩個可用 | 分開

C++理負責檔案輸出入的類別有 ifstream (檔案輸入)、ofstream (檔案輸出) 以及 fstream (檔案輸出入)。請注意所謂檔案的 IO (輸入 \ 輸出)，是以程 式的角度而言，因此，檔案開啟為輸入狀態時，表示程式將由檔案讀入資(in)、而 不是指將資料輸入檔案。檔案開啟為輸出狀態時，表示程式將輸出資料到檔案。為了避免混淆，我們將資料由檔案輸入到程式稱之為讀取，將資料由檔案輸出到程式稱之為寫入。

提供多種資料型態，包含基本型態(fundamental type)與複合資料型態(compound type)兩類。本章僅就基本型態做一說明，複合型態請參閱後續章節。

16.0.1 整數型態

C++語言一共有以下8種整數型態：

- Standard signed integer types (標準符號整數型態)
  - short int

From:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu的教學網頁**
國立屏東大學資訊工程學系
CSIE, NPTU
Total: 334337

Permanent link:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:fileio

Last update: **2020/03/31 14:05**