國立屏東大學 資訊工程學系 物件導向程式設計

## 16. 檔案操作

C++語言使用ifstream Ofstream與fstream來進行檔案的輸入與輸出,以下簡單說明其使用方式:

## fstream 類別

fstream是一個由C++提供的類別,可以用於將資料寫入檔案,或讀取檔案資料。欲使用fstream類別執行檔案的 IO時,必須先宣告一個 fstream類別物件。方式如下:

fstream file;宣告一個fstream物件然後利用fstream所提供的open成員函數,開啟一個檔案。傳入open函數的參數有兩個,分別為:欲開啟檔案名稱、開啟該檔案的模式參數。方式如下☐file.open("Reader.txt",ios::in);在讀取模式下開啟Reader.txt檔

若傳入的參數超過兩個可用 | 分開

C++理負責檔案輸出入的類別有 ifstream (檔案輸入) ofstream (檔案輸出) 以及 fstream (檔案輸出入)。請注意所謂檔案的 IO (輸入 \輸出),是以程式的角度而言,因此,檔案開啟為輸入狀態時,表示程式將由檔案讀入資(in) 而不是指將資料輸入檔案。檔案開啟為輸出狀態時,表示程式將輸出資料到檔案。為了避免混淆,我們將資料由檔案輸入到程式稱之為讀取,將資料由檔案輸出到程式稱之為寫入。

提供多種資料型態,包含基本型態(fundamental type)與複合資料型態(compound type)兩類。本章僅就基本型態做一說明,複合型態請參閱後續章節。

## 16.0.1 整數型態

C++語言一共有以下8種整數型態:

- Standard signed integer types (標準符號整數型態)
  - short int

## From:

https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu**的教學網頁國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU Total: 243309

Permanent link:

https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:fileio

Last update: 2020/03/31 14:05



Total: 243309