

5. 運算子

5.0.1 算術運算子

算術運算子就如同我們一般在數學式子中，所使用的運算符號，例如加減乘除等。[table 1](#)為C/C++語言支援的算術運算子：

operator	意義	unary/binary
+	正	unary
-	負	unary
+	加法	binary
-	減法	binary
*	乘法	binary
/	除法	binary
%	餘除	binary

Tab. 1: Arithmetic Operators

5.0.2 指定運算子

等號「=」被稱為C/C++語言的指定運算子(assignment operator)用以將等號右方的值指定(assign)給等號左方，我們將其稱為是右關聯(right associativity)的運算子。例如：

- `i = 5;`
- `j = i;`
- `k = 10 * i + j;`

要注意的是，若等號左右兩邊的資料型態不一致時C/C++語言會進行自動的型態轉換，例如：

假設宣告有：

```
int i;
float j;

i = 83.34f; // i = 83
j = 136;     // j=136.0
```

在一個運算式中，有時可以出現一個以上的等號，例如：

- `i = j = k = 0;`

等同於

1. `k=0;`

- 2. `j=(k=0);`
- 3. `i=(j=(k=0));`

請考慮以下的程式片段，想想看其輸出結果為何？

```
i = 1;
k = 1 + (j=i);
cout << i << ", " << j << ", " << k << endl;
```

5.0.3 複合指定運算子

假設`i=3`考慮以下的運算式：

- `i = i + 2;`

其結果是先進行等號右邊的運算，得到結果為5後，將數值5給定到等號左邊的變數`i`因此，最後`i`的值等於5。針對這種情形，C/C++語言提供**複合指定(compound assignment)**運算子，例如「`+=`」，上面的運算式可重寫為：

- `i += 2;`

其它常見的複合指定運算子，還有`-=`, `*=`, `/=`與`%=`。這些複合指定運算子為右關聯，請考慮下列的運算式：

- `i += j += k;`

等同於

- `i += (j += k);`

5.0.4 遞增與遞減運算子

當我們需要將某個變數的值遞增時，可以寫做：

`i = i + 1;` 或 `i += 1;`

但是C/C++語言還提供`++`與`--`這兩個運算子，分別是

- `++`，遞增(increment)運算子
- `--`，遞減(decrement)運算子

我們可以把`i=i+1`或`i+=1`改寫為：

`i++;`

同理，還有`i--`可以遞減`i`的數值。但是`++`與`--`可以選擇為prefix operator或postfix operator，視其寫在變數的前面或後面而定。放在前面，例如`++i`會先遞增`i`的數值，然後再傳回新的`i`的數值；但寫在後面，例如`i++`則會先傳回`i`現有的數值，然後才將`i`的值遞增。

考慮以下的程式碼，想想看輸出的結果為何？

```
i=1;
cout << ++i << endl;
cout << i << endl;
cout << i++ << endl;
cout << i << endl;
```

5.0.5 sizeof運算子

sizeof運算子可以計算型態或變數等的記憶體空間，其用法有二：在sizeof後接一組括號並在其中放置要計算空間的對象，或者直接在sizeof後放置欲計算空間的對象(無須括號)，請參考下例：

```
using namespace std;
#include <iostream>

int main()
{
    char *month[] = {"January", "February", "March", "April", "May", "June",
                     "July", "August", "September", "October", "November", "December" };

    cout << "Size of char type = " << sizeof(char) << " byte." << endl;
    cout << "Size of month array = " << sizeof month << " bytes." << endl;

    return 0;
}
```

5.0.6 關係運算子

關係運算子是一個二元的運算子，用以判斷兩個運算元(數值、函式、變數或運算式)之間的關係，其可能的關係有：大於、小於、等於、或不等於。C/C++語言提供以下的關係運算子，如table 2。

符號	範例	意義
>	a > b	a 是否大於 b
<	a < b	a 是否小於 b
>=	a >= b	a 是否大於或等於 b
<=	a <= b	a 是否小於或等於 b

Tab. 2: Relational Operators

雖然我們已經提過C/C++語言將數值0視為false並將其它所有非0的數值視為true。但關係運算子會以數值0代表運算結果為false，以數值1代表true。還要注意關係運算子較算術運算子的優先順序低，所以像是 $x + y < i - j$ 等同於 $(x + y) < (i - j)$ 。在C/C++語言中 $x < y < z$ 等同於 $(x < y) < z$ 。因為關係運算子為左關聯。假設 $x=1, y=3, z=5$ ， $x < y < z \Rightarrow (x < y) < z \Rightarrow 1 < z \Rightarrow 1$ 。要注意的是C++已提供了bool型態，因此也可以直接使用true或false來代表運算的結果。

5.0.7 相等運算子

相等運算子是一個binary運算子，用以判斷兩個運算元(數值、函式、變數或運算式)之值是否相等。C/C++語言提供以下的關係運算子，如[table 3](#)

符號	範例	意義
<code>==</code>	<code>a == b</code>	a 是否等於 b
<code>!=</code>	<code>a != b</code>	a 是否不等於 b

Tab. 3: Equality Operators

同樣地，相等運算子會以數值0代表運算結果為false，以數值1代表true。還要注意相等運算子與關係運算子一樣，其優先順序都較算術運算子來得低。

<note important>是 `==`，不是 `=`。千萬不要將比較兩數是否相等的`==`寫成`=`，這實在是一個常常會遇到的錯誤！建議您以後如果遇到程式執行結果錯誤，但找不出任何問題時，試試檢查一下所有的`=`與`==`，有很高的機會可以改正您的程式。</note>

5.0.8 邏輯運算子/Logical Operator

邏輯運算子共有以下三種，如[table 4](#)

符號	意義	unary or binary
<code>!</code>	NOT	unary
<code>&&</code>	AND	binary
<code> </code>	OR	binary

Tab. 4: Logical Operators

其運算結果請參考[table 5](#)的真值表：

X	Y	NOT X	X AND Y	X OR Y
0	0	1	0	0
0	1		0	1
1	0	0	0	1
1	1		1	1

Tab. 5: Truth Table

假設變數score代表c語言的修課成績，以下的邏輯運算即為檢查成績是否介於0~100：

```
((score >= 0) && (score <=100))
```

5.0.9 條件運算子

C/C++語言還有提供一種特別的運算子，稱為**條件運算子(conditional operator)**，可依條件決定運算式的傳回值，其語法如下：

```
expression1 ? expression2 : expression3
```

運算式的運算結果expression1的值為true(非0的數值)或false(數值0)而定，當expression1為true時，傳回expression2的值；否則當expression1為false時，傳回expression3的值。事實上，這等同於下面的if敘述：

```
if (expression1)
    result = expression2;
else
    result = expression3;
```

條件式敘述有可能是因為像「如果expression為真則.... 否則....」這樣的敘述，在程式中出現的機會很高的緣故吧！請參考以下的應用：

```
int x=1, y=2, z;
if(x>y)
    z=x;
else
    z=y;
```

上面這段程式碼是令z為x與y兩者中較大的值，如果以條件運算式改寫，則只要寫成

```
z= x>y ? x: y;
```

即可，是不是簡化很多？下面這行程式，假設score為學生成績，則可以簡單地檢查score是否大於100，若超過100則以100分計。

```
score = score > 100 ? 100 : score ;
```

5.0.10 優先順序與關聯性

我們將C/C++的運算子之優先順序與關聯性彙整於[table 6](#)

運算子	符號
一元運算子	+ (正)、 - (負) + + - - ! (NOT) sizeof
算術運算子 (乘除)	* / %
算術運算子 (加減)	+ -
關係運算子	>= <= > <
相等運算子	== !=
邏輯運算子	&&
條件運算子	? :

運算子	符號
指定運算子	=□*=□/=□%□□+=□-=

Tab. 6: 各運算子的優先順序(由高至低)

From:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/> - Jun Wu的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU

Total: 252795



Permanent link:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:operators>Last update: **2019/07/02 15:01**