C++ 物件導向程式設計

此頁為國立屏東大學資訊工程學系C++物件導向程式設計的網路輔助教材。

2022 Spring 二甲/二乙 Syllabus

作業

類別範例

Java由此去

學前準備篇

- 0. 實習環境介紹
- 1. C++語言發展歷程

C++語言基礎

- 2. Hello World! 您的第一隻C++語言程式
- 3. 變數與常數
- 4. 資料型態
- 5. 運算子
- 6. 流程控制
- 7. 函式
- 8. 指標與參考
- 9. try與catch
- 10. 淺談記憶體管理

複合資料型態

- 11. 陣列
- 12. 字串
- 13. 結構體
- 14. Union
- 15. 列舉資料型態
- 16. 函式模板

物件導向程式設計

- 17. 類別與物件Classes and Objects

- 18. 資訊隱藏與封裝 Information Hiding and Encapsulation
- 19. 繼承、覆寫與重載 Inheritance, Overriding and Overloading
- 20. 運算子重載 Operator Overloading

Working in Progress

- Forward Declare

實例演練

- 1.實例演練1 動態字串陣列
- 2.實例演練2 物件導向版的hw2

其它

- 16. 檔案操作

From:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu的教學網頁**
國立屏東大學資訊工程學系
CSIE, NPTU
Total: 339274

Permanent link:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:start

Last update: **2022/05/20 03:29**