國立屏東大學 資訊工程學系 物件導向程式設計

14. Unions 共有體

C++的union和C語言一樣，在此不再贅述。對union不熟悉的同學，請參考C語言的union與enurmation

14.1 宣告

在union宣告方面C++其實是將union與struct都視為類似的 在union變數的宣告方面C++要求若以全域方式宣告union名稱必須先加以定義，不可省略。例如，在C語言中，下列的宣告可以宣告為全域變數：

```
union
{
   int i;
   double d;
} d1, d2;

int main()
{
   ...
}
```

但是在C++中，則必須加上union的名稱才行：

```
union Data
{
   int i;
   double d;
} d1, d2;

int main()
{
   ...
}
```

不過在C++11中，已經取消此限制，如要使用C++11請以-std=gnu++11參數進行編譯。

From:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu的教學網頁**
國立屏東大學資訊工程學系
CSIE, NPTU
Total: 343750

Permanent link:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=cpp:unions

Last update: **2021/03/31 01:45**