國立屏東大學 資訊工程學系 Java物件導向程式設計

3. Hello World!您的第一隻Java程式

本章將先為您示範如何使用NetBeans來開發一個Java的Application[]不論您是否已有Java程式設計的經驗, 筆者都建議您仔細地閱讀本章,以瞭解在NetBeans中,是如何進行這些設計的工作。我們將以一個十分簡 單的程式—[]Hello World]]做為示範,讓您瞭解NetBeans開發程式的細節。

3.1 使用JDK開發

在開始使用NetBeans進行Java程式開發前,我們先以一個簡單的範例說明如何以JDK完成一個Java程式的 開發。我們所要開發的程式,是一個在Console模式輸出[]Hello World![]字串的簡單下執行的應用。

- 首先,確認你的環境中Java是否有正確地被安裝。
 - 打開 " 命令提示字元 " (也就是terminal)
 - ∘ 輸入java及javac
 - 檢視是否正確

Windows平台請確定有將jdk目錄下的bin目錄加入到Path環境變數的設定中。

- 開啟記事本或其它你慣用的文字檔編輯程式
- 輸入以下的程式碼

HelloWorld.java

```
public class HelloWorld
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

• 完成後,請輸入以下指令

javac HelloWorld.java

• 如果沒有錯誤,則已完成編譯產生了HelloWorld.class的byte code□再輸入以下指令:

```
java HelloWorld
```

• 你應該會看到成功地輸出Hello World!

關於這個程式的說明,我們將於後續內容中說明。

課堂練習1

3.2 程式說明

前述的HelloWorld.java程式,定義了一個class - 名稱為HelloWorld_以下為您說明相關的細節:

• Java語言規定,用以定義class的原始程式,其主要檔案名稱必須與class名稱一致。



注意:有些書籍將[]class定義」稱為[]class宣告」,本書將視情 況交替使用這兩個名詞。



Java是case sensitive的語言,在為識別字(包含變數名稱、類別 名稱等)命名時,大小寫視為不同字元。因此HelloWorld 與HELLOWorld[]HelloWORLD[]helloworld[]helloWorld等會被視 為不同的識別字。

第5行的□package myfirstproject;□是用以指定此程式所定義的class屬於myfirstproject這個package(套件)

Java是一個物件導向的程式語言,每個使用Java開發的應用程式 通常會由多個class(類別)組成。為了方便管理大量的class[Java 使用了Package的概念 – 「一個應用程式可以擁有多 個packages[而每個package又可包含一個或一個以上的class[]] 回顧我們以NetBeans所開發完成的第一個專案MyFirstProject[] 其中就包含有一個package[]名為myfirstproject[]

在學習Java語言的初期,您應該不會在一個專案中包含多個packages[]所以您可以暫時把package管理的問題交由NetBeans負責。您只要先專注於class的部份即可。

- HelloWorld.java的第11-20行定義了HelloWorld class□
 - class的定義包含其存取子□class名稱、傳入的參數以及class內容定義
 - 。第11行的public為存取子,表示任何人都可以使用這個class
 - 。第11行也定義了class名稱,即為前述的HelloWorld
 - 。在class名稱後的是一組由大括號包裹起來的class內容(從第12行到第19行)
- 第1-4行、7-10行、13-15行以及第17行,為程式碼註解(comments)
 - Java語言的註解與C/C++相同,提供兩種註解型式
 - 第一種是單行註解,以「//」開頭

- 第二種是段落註解,以「/*」開頭,以「*/」結尾
- 此處看到的是第二種型式,但稍做修改為以「/**」開頭,以「*/」結尾,此種型式主要是配合JavaDoc使用



JavaDoc是JDK用以製作程式說明文件的一種工具,我們只要在 撰寫程式時,配合JavaDoc規範編寫註解,就可以自動產生程式 的說明文件,詳見つJavaDoc[]

- 在第12-19行的class內容定義僅包含一個名為main的method[]
- main method即為程式的進入點
- Java語言規定程式進入點的型式必須為[]public static void main(String[] args)[]

在C/C++語言中的function[]在Java語言中稱為method(方法)。



進入點(entry point)]]係指應用程式啟始後,首先被系統呼叫加 以執行之處。一個使用Java開發的應用程式,可以包含多 個class]]但只能有一個class具有main method]]也就是只允許一 個進入點。

- 第18行是main method中唯一一行的java敘述
- 呼叫System.out.println() method□將 " Hello World!"字串輸出



System.out.println()的作用就如同C語言中的printf()[]用以輸出 字串或資料到標準輸出(也就是console)]

最後,讓我們將一個最簡單的Java語言的程式架構列示於下:

class className public static void main(String[] args) { ...略... }

我們在學習java語言的初期,大部份撰寫的程式都會符合以上的架構。

From: https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - Jun Wu的教學網頁 國立屏東大學資訊工程學系 CSIE, NPTU Total: 210226

Permanent link: https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=java:helloworld



Last update: 2025/09/04 12:57