

4. 軟體開發程序與演練

本課程將使用UP(統一軟體開發程序)做為軟體開發架構，但為配合一個學期18週的時間，我們將僅關注於開發期間比較重要的活動，並要求同學以分組的方式進行。具體來說，我們仍會進行與推動UP的四個階段，但會「大幅」簡化相關的程序以及迭代。

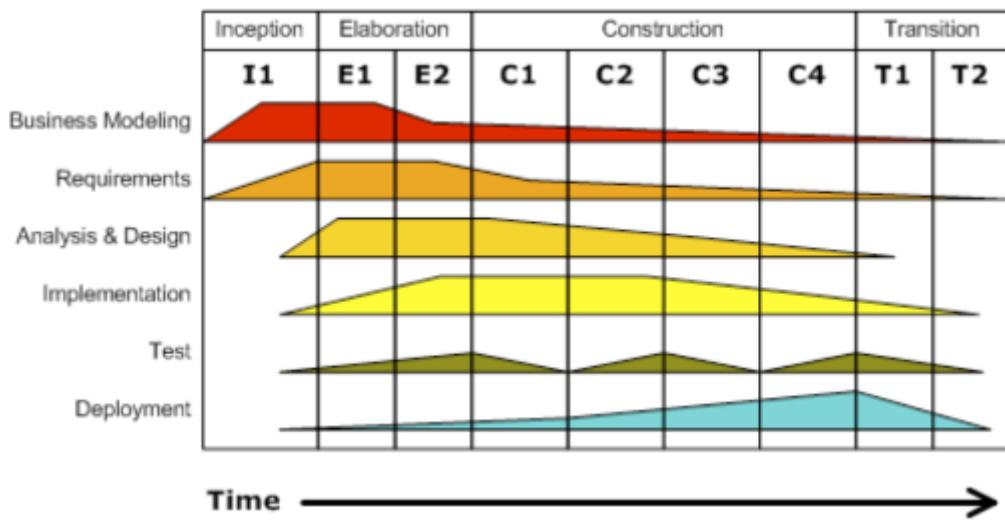


Fig. 1: Iterative Development of UP

更具體來說，首先在初始階段(inception)方面，同學應該要決定所要開發的軟體專案題目為何 – 也就是決定主題，各組應於第3週決定題目並使用powerpoint投影片向全班公開發表。接著在細化階段(elaboration)則進一步去決定具體該做些什麼？需要些什麼？此階段應於第5週繳交UML的使用案例圖，第6週繳交軟體需求規格書(software requirements specification(SRS))以及完整的使用者界面設計。後續在建構階段(construction)則開始進行軟體的開發，各組應提供類別圖、狀態圖、循序圖等UML模型圖，並定期報告程式開發的進度。最後的轉移階段(transition)則是必須提供已完成的軟體的「使用者手冊」，並在課堂上公開發表成果。

具體的繳交項目及期程如下：

- Week 1:完成分組
- Week 4:決定題目並在課堂上公開發表(各組5-10分鐘)
- Week 6:UML的使用案例圖 (postponed to Week 7)
- Week 7:軟體需求規格書(postponed to Week 8)
- Week 8:完成使用者界面設計，並在課堂上公開發表(各組15-20分鐘)(postponed to Week 9)
- Week 14:繳交類別圖、狀態圖與循序圖
- Week 18:軟體發表(最後兩週為彈性教學，故提前到第16週進行)

From:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/> - **Jun Wu**的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU

Total: 241563



Permanent link:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=se2021:exampleproject>

Last update: **2021/10/18 14:07**