國立屏東商業技術學院 資訊工程系 物件導向程式設計

作業4

第1題

1. 設計一個程式，檔名要求為NumberSystem.java
2. 要求使用者輸入一個十進制的整數，並將該整數轉換為十六進制輸出
3. 要求使用者輸入一個八進制的整數，並將該整數轉換為十六進制輸出
4. 程式執行結果參考:

```
Please input an int: XXX
Decimal(XXX)=Hexadecimal(XXXXXX).
```

```
Please input an int in octal: XXX
Octal(XXX)=Hexadecimal(XXXXX).
```

註：XXXX的部份為使用者輸入與程式輸出之數值

第2題

1. 設計一個程式，檔名要求為Floating.java
2. 要求使用者輸入一個浮點數
3. 將該符點數以scientific notation輸出
4. 程式執行結果參考:

```
Please input a floating number: XXX.XXXX
XXX.XXXX can be represented by YYYYYYYYY.
```

註：XXX.XXXX為使用者輸入，YYYYYYYYY則為程式輸出之數值

第3題

1. 設計一個程式，檔名要求為ASCII.java
2. 要求使用者輸入一個字元
3. 將該字元對應的ASCII code輸出
4. 程式執行結果參考:

```
Please input a character: A
ASCII code = XXX.
```

註：A為使用者輸入，XXX則為程式輸出之數值

From:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/ - **Jun Wu的教學網頁**
國立屏東大學資訊工程學系
CSIE, NPTU
Total: 343750

Permanent link:
https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=unpublished:jhw4

Last update: **2019/07/02 15:01**