

作業6

練習if, switch與條件運算式。

第1題

1. 設計一個名為PassOrFail.java的程式
2. 要求使用者輸入成績(一個整數)
3. 若成績大於等於60分，輸出You are pass!
4. 若成績小於60分，輸出You are fail!
5. 若成績超過100分或低於0分，輸出Error!
6. 程式執行結果參考:

```
Input your score: 80
You are pass!
```

```
Input your score: 59
You are fail!
```

```
Input your score: 110
Error!
```

```
Input your score: -10
Error!
```

\\

第2題

1. 設計一個名為Sum.java的程式
2. 要求使用者輸入一個正整數n
3. 若該輸入之數值小於等於10，則計算1+2+...+n的值並加以輸出
4. 若該輸入之數值大於10，則輸出>Your input larger than 10."
5. 若該輸入之數值小於1，則輸出>Error!"
6. 程式執行結果參考:

```
Please input a number: 3
The sum of 1 to 3 is 6.
```

```
Please input a number: 12
Your input larger than 10.
```

```
Please input a number: 0
Error
```

第3題

1. 設計一個名為WeakUp.java的程式
2. 要求使用者輸入星期幾 0 for Sunday, 1 for Monday, 2 for Tuesday, ... ,5 for Friday, 6 for Saturday
3. 依據輸入，輸出該日的起床時間，如下表

day	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	Sunday
weak up time	7:30	8:30	8:30	7:30	8:30	10:00	10:00

1. 程式執行結果參考:

```
Input (0-6) : 3
You have to weak up on 8:30.
```

```
Input (0-6) : 1
You have to weak up on 7:30.
```

```
Input (0-6) : 0
You have to weak up on 10:00.
```

第4題

1. 設計一個名為Grade.java的程式
2. 要求使用者輸入成績等第，並輸出評語
3. 成績等第與輸出評語對應如下表

grade	A	B	C	D	E
comment	Excellent	Good	Average	Poor	Failing

1. 成績等第可輸入大寫或小寫
2. 程式執行結果參考:

```
Grade (A-E) : A  
Excellent
```

```
Grade (A-E) : c  
Average
```

```
Grade (A-E) : E  
Failing
```

第5題

1. 設計一個名為Date.java的程式
2. 要求使用者輸入兩個整數，分別為月份與日期
3. 將其轉換以英文輸出
4. 程式執行結果參考:

```
Enter month (0-12): 6  
Enter day (0-31): 1  
Your input date is 1st day of June.
```

```
Enter month (0-12): 7  
Enter day (0-31): 11  
Your input date is 11th day of July.
```

```
Enter month (0-12): 8  
Enter day (0-31): 2  
Your input date is 2nd day of August.
```

```
Enter month (0-12): 6  
Enter day (0-31): 21  
Your input date is 21st day of June.
```

From:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/> - Jun Wu的教學網頁

國立屏東大學資訊工程學系

CSIE, NPTU

Total: 265381

Permanent link:

<https://junwu.nptu.edu.tw/dokuwiki/doku.php?id=unpublished:jhw6>

Last update: **2019/07/02 15:01**

